

“ОФИЦИАЛЬНЫЕ МЕЖДУНАРОДНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ В ХОККЕЙ ДЛЯ НЕЗРЯЧИХ”

ПЕРЕВОДНОЙ ВАРИАНТ

Источник:

BLIND HOCKEY. OFFICIAL RULES. IIBHF. CANADA.

МАТЕРИАЛ ПЕРЕВЕДЕН АНО «ДЕТСКАЯ СЛЕДЖ-ХОККЕЙНАЯ ЛИГА»





ФОРМАТ ИГРЫ

Игра состоит из:

- 5-минутной разминки
- трех 12-минутных периодов с использованием "чистого" игрового времени.

В перерывах между первым и вторым периодами производится заливка льда.

В случае ничьи в основное время:

- назначается 5-минутный овертайм с четырьмя игроками от каждой команды.
- в случае ничьей по окончании овертайма пробиваются штрафные броски (буллиты)

СОСТАВ СУДЕЙСКОЙ БРИГАДЫ И ПОЛЕВЫХ СУДЕЙ

Судейская бригада:

- Судья времени игры
- Информатор
- Секретарь игры

Полевые судьи:

- Главный судья
- Два линейных судьи

КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ В ЗАЯВКЕ, ЭКИПИРОВКА, ЦВЕТА ИГРОВЫХ СВИТЕРОВ И ШЛЕМОВ

Каждая команда может заявить максимум 13 полевых игроков и 2 вратарей, с указанием категории спортивной классификации слепых спортсменов.

Заявочный лист с составом на игру предоставляется минимум за 1 час до начала игры.

Для команды «гостей» определяется яркие контрастные цвета игровых свитеров (ярко-желтый, ярко-зеленый, ярко-красный и.т.д.).

Для команды «хозяев» определяется темные контрастные цвета игровых свитеров (темно-синий, темно-фиолетовый, темно-бордовый и.т.д.).

Цвета шлемов игроков с нарушением зрения. Каждый игрок имеет свою классификацию, соответственно на льду их различают по цвету шлема:

- V3 – черный
- V2 – белый
- V1 – красный
- Для шлема вратарей нет требования по цвету, однако вратари должны постоянно носить повязки на глазах.

Для игроков с нарушением зрения требуется полная хоккейная экипировка, обязательным пунктом является защита горла, защитная решетка или комбинированная защита лица.

Объяснение классификации IBSA и балльной системы IBHF



Для игры в «Хоккея для незрячих» все спортсмены с нарушением зрения должны соответствовать стандартам классификации Международной федерации видов спорта с потерей зрения (IBSA). В системе классификации IBSA слепой или частично зрячий спортсмен классифицируется либо как В1- потеря зрения, В2 – приблизительно 5% или менее, либо В3 – 10% функционального зрения или менее.

СООТВЕТСТВИЕ ТРЕБОВАНИЯМ

Класс В1

Свет не воспринимается ни одним глазом вплоть до восприятия света. Острота зрения варьируется от полного отсутствия световосприятия до остроты зрения 0.0025 при условии отсутствия полей зрения

Класс В2

От способности различить очертания руки до остроты зрения 0.0025 до 0.04 и/или имеется сужение полей зрения диаметром 10 градусов в лучшем глазу.

Класс В3

От остроты зрения 0.04 до 0.1 и/или имеется сужение полей зрения диаметром менее 40 градусов в лучшем глазу.

БАЛЛЬНАЯ СИСТЕМА ИГРЫ В «ХОККЕЙ ДЛЯ НЕЗРЯЧИХ»

Чтобы обеспечить честную игру, которая определяется мастерством и производительностью, а не уровнем зрения, к каждой классификации присваивается определённый балл, таким образом команда может иметь максимум 14 баллов (одна пятерка + вратарь) на льду в любой момент времени. Все вратари, как правило, должны быть классифицированы как В1 - полная потеря зрения.

Каждому игроку присваивается значение балла на основе их классификации зрения:

- 3 балла для В3
- 2 балла для В2
- 1 балл для В1

В момент игры на льду команды могут иметь только по 14 баллов включая вратаря.

Например:

- 3 х В3 игроков и 2 х В2 игроков и 1 х В1 вратарь
- 4 х В3 игроков и 1 х В1 игрок 1 х В1 вратарь
- 3 х В2 игроков и 2 х В3 игроков и 1 х В1 вратарь (Примечание: меньше максимального, но допускается)

ПРИМЕЧАНИЕ: Данный максимум не применяется, когда команда использует вратаря в качестве дополнительного полевого игрока. Дополнительным полевым игроком может быть игрок В3, который дает команде максимальные баллы на льду (16 баллов) только в случае пустых ворот.

Игроки В3 будут определяться по черным шлемам, игроки В2 - по белым шлемам, а хоккеисты В1 - по красным шлемам. За нарушения численного состава на льду, предусмотрен малый штраф. Когда команда получает штраф, в дополнение к потере игрока команда теряет три (3) балла во время игры в меньшинстве и может иметь на льду максимум одиннадцать (11) баллов.



Бальная система гарантирует не только то, что обе команды имеют примерно одинаковый уровень «зрения», но и то, что имеются роли для всех игроков независимо от их уровня зрения. Все вратари должны иметь классификацию В1.

АДАПТИРОВАННЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ В «ХОККЕЙ ДЛЯ НЕЗРЯЧИХ»

Правила игры Международной федерации хоккея (ИИHF) будут действовать с исключениями, которые будут подробно описаны позже.

Выделяются следующие правила ИИHF:

- Границы вратарской площадки включают двухдюймовую красную линию, описывающую дугу радиусом шесть футов от центра линии ворот;
- Автоматический проброс шайбы с остановкой игры сразу, как только шайба полностью пересекает лицевую линию ворот;
- Игрок, получивший штраф за грубость, начисляется большой и малый штраф;
- Если игроки меняются во время остановки в игре, сначала должна измениться команда-гость. Допускается только одна смена игроков в команде.
- Шлем вратаря и маска. Если во время игры произошел удар по шлему или маске вратаря, игра должна быть немедленно остановлена (перед остановкой игры должна быть предоставлена возможность забить гол, если шайбой владеет атакующая команда).

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА, ПРИМЕНЯЕМЫЕ К ИГРЕ В «ХОККЕЙ ДЛЯ НЕЗРЯЧИХ»

- A. АДАПТИРОВАННОЕ ОБОРУДОВАНИЕ
- B. АДАПТИРОВАННЫЕ ПРАВИЛА
- C. АДАПТИРОВАННЫЕ ПРОЦЕДУРЫ

A-АДАПТИРОВАННОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

A-1 АДАПТИРОВАННАЯ ШАЙБА

Для игры в «Хоккей для незрячих» используется адаптивная шайба. Она больше стандартной и создает особые звуки за счет полой конструкции, внутри шайбы находится 8 шарикоподшипников, материал шайбы – сталь 22 калибра, ее диаметр 14см, а высота 4,8см, вес шайбы 220гр. Официальная шайба должна утверждаться IBHF.

A-1 АДАПТИРОВАННЫЕ ВОРОТА

Для игры в «Хоккей для незрячих» используются адаптивные ворота, от обычных они отличаются расстоянием от поверхности льда до внутренней части верхней перекладины и составляет 91,44см (3 фута), что на 30,56см ниже чем у стандартных ворот, остальные параметры остаются те же.

A – 3 ФОРМА

В «хоккее для незрячих» не используются игровые свитеры и гамаши белого цвета, поскольку они плохо контрастируют с белым льдом и бортами. «Хозяева» должны носить форму темного цвета, в то



время как команда «гостей» надевает яркую форму, например, ярко-желтую или оранжевую, чтобы обеспечить максимальный контраст.

А – 4 ШЛЕМЫ С ЦВЕТОВОЙ МАРКИРОВКОЙ

В «Хоккее для незрячих» действуют процедуры классификации IBSA и система баллов, игроки В3 будут определяться по черным шлемам, игроки В2 - по белым шлемам, а хоккеисты В1 - по красным шлемам. Вратари могут носить шлем любого цвета, так как все вратари классифицируются как В1.

А-5 ВРАТАРЬ С ПОВЯЗКОЙ НА ГЛАЗАХ

Все вратари должны носить повязку на глазах под шлемом.

А – 6 АДАПТИРОВАННЫЙ СВИСТОК ОДНОГО КАСАНИЯ

Судьи должны иметь при себе электронный свисток, указывающий на выполнение правила одного касания. По состоянию на октябрь 2018 года, официальный свисток касания в «хоккее для незрячих» представляет собой электронный свисток Fox 40 на настройке 3. (См. В – 5 “Правило одного касания”).

В - АДАПТИРОВАННЫЕ ПРАВИЛА

В-1 ИГРОВАЯ ЗОНА, СТОРОНЫ ВОРОТ

Смена ворот после каждого периода не производится, если только судья не определит, что команда имеет преимущество, всегда защищая одну и ту же игровую зону.

В-2 СИЛОВОЙ ПРИЕМ

Силовые приемы запрещены!

В-3 ЗАЩИТНАЯ ЭКИПИРОВКА

Все игроки должны носить полную защитную экипировку, включая сертифицированную CSA или сертифицированную HECC полную защиту лица и одобренную BNQ / HECC защиту горла. Игроку, играющему без всей обязательной экипировки, присуждается малый штраф за задержку игры и не допускается участвовать в матче, если он не надел всю обязательную экипировку. Игрок-нарушитель может не отбывать наказание, пока он не наденет соответствующее снаряжение.

В-4 ВЫСОКО ПОДНЯТАЯ КЛЮШКА

Запрещается игра клюшкой, поднятой выше 91,44см (3 фута) что составляет максимальную высоту ворот. Если игрок касается шайбы высоко поднятой клюшкой (любой ее частью), игра останавливается и производится вбрасывание, либо если шайба попадает в ворота защищающейся команды от высоко поднятой клюшки, игра останавливается и производится вбрасывание в чужой зоне.

В-5 ЩЕЛЧОК



Щелчки в «хоккее для незрячих» запрещен, так как во время щелчка игрок может поднять клюшку так, что она будет находиться выше допустимой высоты. За щелчок предусмотрен малый штраф.

В-7 СЛИШКОМ МНОГО БАЛЛОВ НА ЛЬДУ/НАРУШЕНИЕ ЧИСЛЕННОГО СОСТАВА

Во игры в «хоккей для незрячих» на льду может находиться не более четырнадцати (14) баллов в любой момент времени. Как и в случае нарушения численного состава, если во время игры на льду находится более (14) баллов, судья немедленно остановит игру и назначит малый штраф две (2) минуты. **Исключение:** Если у команды, не нарушающей правила, есть возможность забросить шайбу, игра будет продолжена. Как только голевой момент будет потерян, судьи остановят игру и назначат малый штраф.

В-8 ЗАПРЕЩЕННОЕ ПОСТУКИВАНИЕ КЛЮШКОЙ

Игрокам разрешается стучать клюшкой по льду только в зоне атаки. Это позволяет товарищам по команде эффективно общаться между собой с помощью удара клюшкой и указывать на свое местоположение на льду, даже если они не могут их видеть. Если игрок постукивает клюшкой в зоне обороны своей команды, он будет оштрафован на 2 (две) минуты за неспортивное поведение.

В-9 ПРАВИЛО «ОДНОГО КАСАНИЯ»

Чтобы дать слабовидящим и полностью слепым игрокам наилучший шанс отследить шайбу, команды должны выполнить правило «одного касания» после пересечения атакующей командой синей линии, прежде чем они совершат бросок по воротам.

Судья укажет на выполнение правила «одного касания» путем подачи отдельного электронного свистка касания (см. А-6 свисток касания), который издает звук, отличный от обычного свистка, в течение как минимум пяти (5) секунд, так что игроки будут знать, что есть возможность бросить по воротам.

После завершения передачи они могут попытаться забросить шайбу, пока шайба не выйдет из зоны атаки или пока не произойдет остановка в игре. Если шайба выходит из зоны атаки или в игре происходит остановка, приводящая к вбрасыванию, нападающие должны снова завершить касание, прежде чем пытаться забросить.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ХОРОШЕГО «ОДНОГО КАСАНИЯ»

«Одно касание» считается завершенным, когда атакующая команда в зоне атаки совершила законченную передачу шайбы друг другу. Игрок намеренно отдает пас либо клюшкой, либо коньком, а его партнер по команде принимает этот пас. Причем в ходе передачи шайбы, команда соперников не коснулась шайбы.

ВАРИАНТ РАЗВИТИЯ СОБЫТИЙ:

- Атакующий игрок отдает пас своему товарищу по команде в зоне атаки, и шайба касается либо клюшки, либо тела защитника обороняющейся команды, но шайба все равно попадает к атакующему игроку. **РЕЗУЛЬТАТ:** Касание отсутствует.
- Игрок атакующей команды пересекает синюю линию и бросает шайбу в зону атаки, а следующий игрок, его товарищ по команде принимает шайбу (даже если это займет несколько



секунд, важно, что шайба не коснулась обороняющихся игроков). **РЕЗУЛЬТАТ:** правило «Одного касания» выполнено.

- На вбрасывании в зоне атаки, игрок атакующей команды выигрывает вбрасывание, и шайба попадает к его товарищу по команде. **РЕЗУЛЬТАТ:** правило «Одного касания» выполнено.
- При вбрасывании в зоне атаки, шайба попадает к атакующему игроку от игрока соперника. **РЕЗУЛЬТАТ:** Касание отсутствует.

ГОЛ ИЛИ ОТРАЖЕННЫЙ ВРАТАРЕМ БРОСОК БЕЗ ВЫПОЛНЕНИЯ «ПРАВИЛА ОДНОГО КАСАНИЯ»

Если атакующая команда пытается забросить шайбу, не выполнив правила «одного касания», в результате чего шайба попадает в сетку или вратарь ловит эту шайбу или прижимает ее, в последствии чего происходит остановка игры, то вбрасывание переносится в среднюю зону.

Если атакующая команда пытается забросить шайбу, не выполнив правила «одного касания», а вратарь отражает данный бросок, в результате чего шайба возвращается в игру, игра продолжается, но главный судья предупредит атакующую команду, что правило «одного касания» не выполнено, если данное действие повторяется, игра выносится в среднюю зону.

В-10 ГОЛ В СОБСТВЕННЫЕ ВОРОТА

Из-за правила «одного касания» есть несколько ситуаций, когда шайба может оказаться в сетке из-за действий защищающейся команды:

- Если «одно касание» завершено и атакующая команда имеет право забивать, независимо от того, что делает команда защиты, при попадании шайбы в сетку она засчитывается как гол.
- Если «одно касание» не было завершено и атакующая команда не имеет права на бросок по воротам, а защищающаяся команда случайно направляет шайбу в свои ворота, это не считается голом.
- Если «одно касание» НЕ завершено и атакующая команда НЕ имеет права на бросок по воротам, НО судья определяет, что обороняющаяся команда случайно направила шайбу в свои ворота путем преднамеренного действия и контролировала шайбу, это засчитывается как гол.

ПРИМЕРЫ:

- «Одно касание» не было завершено, атакующая команда не имеет права на бросок по воротам, игрок обороняющейся команды пытается перехватить шайбу, и шайба попадает в ворота от этого игрока или любой другого игрока обороняющейся команды. **РЕЗУЛЬТАТ:** Гол.
- «Одно касание» НЕ завершено, атакующая команда НЕ имеет права на бросок по воротам, нападающий отбрасывает шайбу игрока обороняющейся команды, после чего она попадает в ворота. **РЕЗУЛЬТАТ:** Гол отсутствует.
- «Одно касание» завершено, атакующая команда имеет права на бросок по воротам, нападающий отбрасывает шайбу в игрока обороняющейся команды, после чего она попадает в ворота. **РЕЗУЛЬТАТ:** Гол.

В-11 ПРАВИЛА ПЛОЩАДИ ВОРОТ

Вратарь - единственный игрок, который может находиться в площади ворот. Другие игроки могут касаться клюшками площади ворот, но запрещается касаться площади ворот любой частью тела. Если



игрок атакующей команды входит во вратарскую зону, даже если он владеет шайбой - результатом должно быть нарушение правил во вратарской зоне, происходит остановка игры и вбрасывание выносится в среднюю зону. Если игрок атакующей команды вошел во вратарскую зону до того, как шайба попала в ворота, гол не засчитывается, поскольку первым произошло нарушение во вратарские зоны.

ОСОБЫЕ УСЛОВИЯ

- В случае, если судья определит, что игрок обороняющейся команды толкнул игрока атакующей команды во вратарскую зону, результатом будет нарушение правил защитником во вратарской зоне, произойдет остановка игры и вбрасывание будет в зоне атаки.
- В случае, если игрок атакующей команды забрасывает шайбу в ворота, но было нарушение правила защитника во вратарской зоне и судья не остановил игру, гол будет засчитан.
- Если обороняющаяся команда контролирует шайбу и выводит ее из зоны, а игрок атакующей команды намеренно входит во вратарскую площадь, тем самым пытается спровоцировать остановку игры, то остановка игры не осуществляется.

В-11 ЗАЩИТНИК НАРУШАЕТ ПРАВИЛА ПЛОЩАДИ ВОРОТ

Ни один игрок обороны не может находиться в площади ворот. Судья может предупредить игроков обороны, чтобы они вышли из площади ворот, в случае, если игрок обороны блокирует удар, находясь в площади ворот, ему назначается малый штраф за нарушение площади ворот.

В-14 ВРАТАРЬ БЛОКИРУЕТ/ОСТАНАВЛИВАЕТ/ПРИЖИМАЕТ ШАЙБУ В ПЛОЩАДИ ВОРОТ

Так как вратарь подходит под классификацию В1(полная потеря зрения) и у него есть повязка на глазах, ему трудно контролировать местонахождение шайбы, если она находится в «покое» и не издает звуки. Если вратарь отражает удар и шайба остается в площади ворот в «покое», то судья может это определить, как остановку игры, что шайба задержана/поймана вратарем. Однако, если вратарь отражает удар и шайба движется внутри площади ворот, шайба, то игроки атакующей команды могут продолжить добивание шайбы, если не нарушают правило площади ворот.

ПРИМЕЧАНИЕ: Даже если шайба находится частично за пределами площади ворот и остается в покое, происходит остановка игры.

В-15 АТАКА НА ВРАТАРЯ

Игроки атакующей команды, которые каким-либо образом физически контактируют с вратарем в площади ворот, получают малый штраф за атаку вратаря.

В-16 НАРУШЕНИЕ ПОЛОЖЕНИЯ ВРАТАРЯ

Все вратари должны находиться в положении стоя, на каждом вбрасывании шайбы во время игры и должны возвращаться в положение стоя каждый раз, когда шайба выходит площади ворот. Вратарь, который стоит на коленях или лежит на боку во время игры (за исключением, когда шайба в площади ворот), наказывается малым штрафом за задержку времени игры/за нарушение положения вратаря.



С- АДАптиРОВАННЫЕ ПРОЦЕДУРЫ

С – 1 ЗАМЕНА ВРАТАРЯ

Есть две ситуации, когда можно заменить вратаря на 6-го полевого игрока, в обоих случаях команда может добавить себе до трех (3) баллов на льду, в результате чего максимальное количество баллов составит шестнадцать (16) баллов.

- **Отложенный штраф**

Во время отложенного штрафа, команда, которая будет находиться в большинстве, может поменять вратаря на шестого полевого игрока, в то время как вратарь может остаться в воротах. Фактически, они могут "заменить вратаря" и иметь шесть (6) хоккеистов и максимум шестнадцать (16) баллов на льду, в то время как вратарь остается в их площади ворот.

Примечание: если после отскока шайбы, она направляется в ворота команды, у которой поменяла вратаря на полевого игрока, а вратарь отбивает ее, засчитывается гол.

- **Окончание игры**

Если команда хочет "заменить вратаря" на шестого полевого игрока в конце игры, то она может это сделать только во время остановки игры.

С-2 ШТРАФНОЙ БРОСОК

Штрафной бросок назначается только в том случае, если правило «одного касания» уже было выполнено и игрок атакующей команды мог забросить шайбу. Если игрок обороняющейся команды нарушает правила, за которые обычно назначается штрафной бросок, но правило «одного касания» не было выполнено атакующей командой и атакующей команды игрок не имел права на бросок по воротам, за это назначается малый штраф.

С – 3 БУЛЛИТЫ

В «хоккее для незрячих» только игроки классификации В2 или В1 имеют право на реализацию штрафного броска. В этом случае будет применяться обыкновенная процедура ИИHF по послематчевым буллитам. Единственная адаптация в правилах заключается в том, что судья должен убедиться, что вратарь готов к тому, что сейчас будет происходить штрафной бросок, прежде чем разрешить игроку начать исполнять его, и будет подавать свисток перед каждой попыткой штрафного броска, чтобы дать вратарю знать, что шайба находится в игре.